



**REGLAMENTO**  
**Montenbaik Junior Series**  
**Enduro - DH**  
**2025**

## 1. DESCRIPCIÓN

Montenbaik Junior Series 2025 es el semillero para los futuros campeones del MTB nacional, donde por primera vez introduciremos las modalidades de Enduro y DH, una forma de compartir la pasión y amor por el ciclismo, la familia, la vida sana y el compartir con la naturaleza. Nuestro foco está en crear en cada evento una grata convivencia, aventura y competición sacándole el máximo partido a los senderos del lugar.

Los formatos de competencia descritos a continuación están pensados en la formación de los jóvenes y niños, son los primeros pasos a la exposición deportiva y preparación para eventos de nivel nacional.

El siguiente reglamento basado en el reglamento del Enduro Series y tiene como objetivo definir la disciplina y establecer reglas claras de su funcionamiento.

Por primera vez el campeonato para adultos, el Montenbaik Enduro Series 2025 tendrá un espacio para los más pequeños, las categorías Youth, Super Youth y Junior, sumaran en los dos campeonatos, Montenbaik Enduro y Montenbaik Junior, el detalle de esta puntuación al campeonato esta descrita a continuación en el reglamento.

## 2. INSCRIPCIONES 2025 Y CHECK-IN

### 2.1 Valores Montenbaik Junior Series 2025

Los valores de cada fecha dependerán de la modalidad a participar.

**Inscripción Enduro \$37.000.-** más cargos por servicio

**Inscripción DH \$30.000.-** más cargos por servicio.

**Inscripción Enduro + DH \$57.000.-** más cargos por servicio.

Las inscripciones son realizadas por medio de [https://welcu.com/enduro-life/junior\\_2025](https://welcu.com/enduro-life/junior_2025)

**La inscripción es Personal e Intransferible, Montenbaik junior Series 2025 no aceptará cambios de fecha y/o traspasos a otros pilotos.**

### 2.2 Calendario 2025

Calendario 2025, Fechas de apertura de inscripciones y publicación del Notice of Race (NoR) respectivo:

#1 Parque Ludiano: 26 de abril. ENDURO Y DH  
14 de marzo, 20:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

#2 Fecha – Curacaví: 30 de agosto. ENDURO  
22 de julio, 15:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

#3 Fecha – Parque Las Palmas: 4 octubre. ENDURO Y DH  
9 de septiembre, 15:00 apertura de inscripciones y publicación NoR.

### 2.3 Política de Devoluciones

Para este año 2025 aceptaremos devoluciones de inscripciones con las siguientes condiciones:

- Si se avisa antes de los 7 días previos a la fecha se devolverá el 70% del valor total. (ej: si la fecha cae un domingo, el domingo previo debe enviar un correo a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl) avisando pedir la devolución a más tardar a las 23:59 de ese día)
- Si se avisa a 6 (o menos) días previos a la fecha no hay devolución.
- La devolución se realizará con depósito a la cuenta corriente del piloto el viernes de la semana después del evento.
- No se devolverá la comisión de Welcu en ningún caso.
- No se aceptarán traspasos de pilotos.
- En caso de condiciones extremas y fuerza mayor donde se tenga que suspender la fecha el mismo día del evento no existirá devolución.
- El único mail de contacto válido es [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl).

## 2.4 Seguro de Accidentes

Recomendamos a todos los pilotos contratar un seguro de accidentes. O estar afiliado a la federación de ciclismo, la cual otorga un seguro de accidentes en los eventos patrocinados por la federación de ciclismo.

## 2.5 Garantía por Chip SportIdent Air+ (en el caso que se utilice este sistema)

En garantía por el Chip se dejará la cédula de Identidad del piloto, no se aceptará dejar dinero en efectivo u otro documento y/o tarjeta bancaria. La pérdida o no devolución del Chip SportIdent Air+ a la organización una vez terminada la competencia tiene un costo de \$70.000 y hasta que no regularice el pago de este, no podrá participar en eventos futuros donde se utilice el Chip SportIdent Air+ ni tampoco en ninguna actividad realizada por Enduro Life.

\* Todos los valores de inscripciones y poleras mencionados anteriormente no incluyen comisión de venta web.

## 2.6 Cambios

En caso de que un piloto inscrito en Welcu quiera realizar un cambio de categoría estos deben ser requeridos al correo [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl). El plazo máximo para requerir un cambio es el lunes previo al evento.

## 2.7 Kit de Competencia

El kit de competencia incluye:

1. Número de competencia.
2. Amarras plásticas.
3. Tarjeta informativa.

La entrega de kit se realizará el día del evento y podría hacerse días previos al evento en lugar por definir. Ante la imposibilidad de retirar el kit el piloto podrá autorizar a un tercero para que lo haga presentando una fotocopia de la cédula de identidad firmada o enviando un mail a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl) con una foto del carnet y la autorización a quien retirara el kit.

En caso de no contar con la ayuda de un tercero, pueden enviar un mail a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl) avisando.

El número de competencia no puede ser modificado de ninguna forma, si el competidor corta, raya o le agrega algo será causal de penalización.

**El uso de número de competencia es obligatorio tanto en el reconocimiento de pistas como para la competencia.**

**El número de competencia será uno solo para todas las modalidades.**

Solo se podrá reforzar con tape transparente si el piloto lo considera necesario.

En caso de pérdida o rotura del número de competencia el piloto deberá avisar al primer juez que encuentre sobre la situación. *(Ej. si pierde el número en un Enlace deberá avisar al juez de partida, si lo pierde en una Prueba Especial deberá avisar al juez de meta)*

## 2.8 Check-in / Check-out

El día de carrera habrá un Check-in obligatorio para todos los pilotos en la carpa de Informaciones ubicada al lado del escenario en los horarios dispuestos en el Race Book.

Para el **Check-in** todos los pilotos deberán presentarse con su **cédula de Identidad** con anticipación a su hora asignada de partida. Les

recomendamos presentarse al Check-in al menos 50 minutos antes de su hora de partida para evitar atrasos.

En el Check-in se les entregará su Chip de Competencia y dejarán su Carné de Identidad en garantía hasta que devuelvan el Chip.

La activación (encendido) del Chip de Competencia SportIdent Air+ será cuando el piloto se presente en la partida para lo cual les recomendamos llegar al menos con 5 minutos de anticipación de su hora de salida al sector de partida en el layout de competencia. (ver sección 5.5)

Todos los pilotos deberán hacer **Check-out** en la carpa de Informaciones al terminar la carrera o en caso de que se retiren de la prueba, donde entregarán el Chip y retiraran su Carné de Identidad.

**Penalizaciones de Check-in/Check out:**

- Si no realiza el check-in tendrá DSQ. (descalificado)
- Si no realiza el check-out 30 minutos después del último piloto que llega a la meta se le penalizará con un minuto.

### 3. CATEGORIAS

Las Categorías, con excepción de micro mini, tendrán separado a **hombres y mujeres** y las disciplinas (Enduro, DH) por edad serán:

- Micro Mini (3 y 4 años) ENDURO
- Mini (5 y 6 años) ENDURO
- Super Mini (7 y 8 años) ENDURO
- Kids (9 y 10 años) ENDURO
- Super Kids (11 y 12 años) ENDURO, DH
- Youth (13 y 14 años) ENDURO, DH
- Super Youth (15 y 16 años) ENDURO, DH
- Junior (17 y 18 años) ENDURO, DH

Las edades de las categorías se calculan basándose en la edad de los pilotos al 31 de diciembre del año en curso.

#### Enduro:

El Montenbaik Junior Enduro Series 2025 tiene 5 grupos de Categorías, las cuales tienen diferentes circuitos y tiempos de enlaces.

El formato de Enduro será **ENDURO SPRINT**.

#### **Grupo 1**

Grupo de categorías para pilotos de 13 a 18 años, que tendrán tiempos de enlace que cumplir y tendrán un tiempo total de prueba especiales de entre 8 y 13 minutos aproximadamente, con una competencia de no más de 3 horas.

- Junior (17-18 años)
- Super Youth (15-16 años)
- Youth (13-14 años)

#### **Grupo 2**

Grupo de categoría para pilotos de 9 a 12 años, sin tiempos de enlace, sin orden de pruebas especiales, ni orden de partida. que no tendrán tiempos de enlace que cumplir y tendrán un tiempo total de prueba especiales de entre 7 y 10 minutos aproximadamente, con una

competencia de no más de 2 horas. En este grupo de categorías los padres pueden acompañar a los niños en el recorrido, sin embargo, los padres o apoderado deben cumplir con el mismo reglamento que el niño, donde piloto pillado es piloto pasado y pueden ser penalizados si afectan la competencia del niño que va pillando.

- Super Kids (11-12 años)
- Kids (9-10 años)

### **Grupo 3**

Grupo de categoría para pilotos de 5 a 8 años, este grupo no tiene tiempos de enlace y es 100% formativo, lo que se busca es una buena experiencia, el diseño de pistas será adecuado a un nivel promedio. En este grupo de categorías los padres pueden acompañar a los niños en el recorrido, sin embargo, los padres o apoderado deben cumplir con el mismo reglamento que el niño, donde piloto pillado es piloto pasado y pueden ser penalizados si afectan la competencia del niño que va pillando.

- Super Mini (7-8 años)
- Mini (5-6 años)

### **Grupo 4**

Grupo de categoría para pilotos de 3 a 4 años mixtos, aquí los pilotitos tendrán pistas relativamente planas y podrán competir con bicicletas a pedales o push bike. En este grupo de categorías los padres pueden acompañar a los niños en el recorrido, sin embargo, los padres o apoderado deben cumplir con el mismo reglamento que el niño, donde piloto pillado es piloto pasado y pueden ser penalizados si afectan la competencia del niño que va pillando.

- Micro Mini (3-4 años)

Pilotos menores de 18 años deberán presentar un poder simple firmado con la autorización de los padres para participar en el Montebaik Junior Series 2025.

Casos especiales, solicitudes de cambio de categorías o preguntas contactarse a [inscripciones@endurolife.cl](mailto:inscripciones@endurolife.cl)

### **DH (Downhill)**

Sobre el formato del DH, formato tradicional con una pista que se podrá entrenar durante la mañana del día de competencia y donde la clasificación y final será en las tardes.

Dependiendo de la cantidad de pilotos inscritos se podría hacer una clasificación a la final que solo deje a los 20 mejores tiempos de cada categoría.

- Super Kids (11 y 12 años)
- Youth (13 y 14 años)
- Super Youth (15 y 16 años)
- Junior (17 y 18 años)

De forma general se informará la locación de los eventos para que los participantes puedan ir a entrenar de forma libre.

## 4. RECORRIDO Y SEGURIDAD

### 4.1 Estructura del Enduro

Enduro Junior Series buscará el mejor uso de los senderos y geografía disponibles con el objetivo de lograr la mejor experiencia y flow para los pilotos. Para lograr este objetivo de complementar y conectar los mejores senderos es posible encontrar subidas, conexiones y planos en las **pruebas especiales (PE)**.

**Enlaces o Liaison Stages (EN)**, La composición de cada enlace dependerá de las condiciones del lugar, donde podremos encontrar enlaces asistidos (Andarivel, Camión o Camioneta), enlaces pedaleados o una combinación de ambas.

El trazado del Enlace debe ser respetado según lo entregado por la organización, el tomar una ruta alternativa, o cortar el Enlace señalado y publicado para la competencia, es una falta grave y es causal de descalificación.

En los enlaces en tramos urbanos es obligatorio respetar las leyes generales del tránsito, cualquier piloto que infrinja esta normativa se arriesga a ser penalizado.

**Pruebas Especiales o Special Stages (PE)**, Todas las Pruebas Especiales deberán predominantemente seguir un sendero de bajada y el principal foco en poner a prueba las habilidades técnicas del piloto. La Clasificación General (Resultados) de cada evento será calculado con la suma de los tiempos de cada PE más las penalizaciones si es que llegan a existir.

### 4.2 Marcado de Circuito y Direcciones

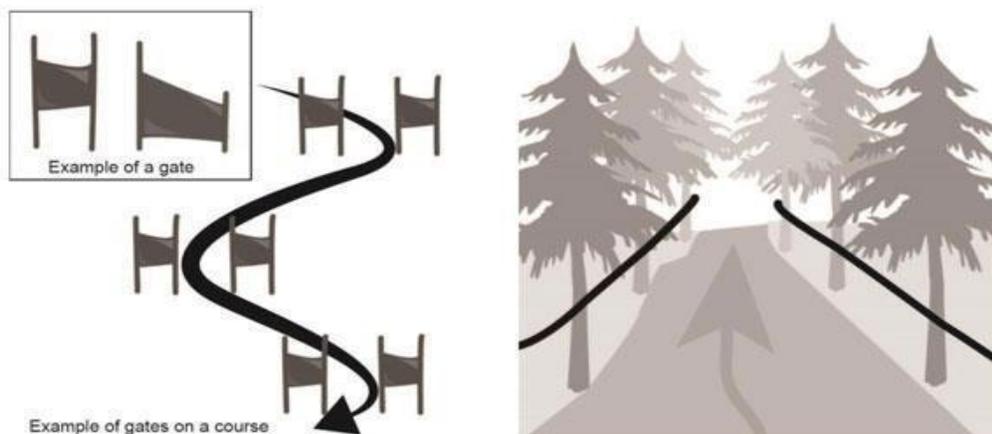
Existirá un mapa del circuito el cual estará disponible online en el Race Book publicado durante la semana previa al evento. Los pilotos deben estudiar el mapa y entenderlo antes de partir la carrera.

**Cinta de Marcaje o Tape**, Cuando estén instaladas dos líneas de cinta de marcaje (tape) en ambos costados del sendero/circuito, los pilotos deben pasar entre ellas. En estas áreas marcadas, pasarse, cruzar y/o saltar la cinta de marcaje (tape) o pasar por el lado incorrecto del marcaje

será considerado como acortar camino/circuito. *Vean la Figura 1 con un ejemplo de marcaje de circuito.*

**Puertas o Gates**, Las puertas (gates) pueden ser usadas para aclarar y definir secciones del circuito por donde deben obligatoriamente pasar los pilotos. Pasarse una puerta (gate) será considerado como acortar camino/circuito. *Vean la Figura abajo con un ejemplo de puertas instaladas.*

**Marcaje Direccional**, En áreas abiertas donde se pierde el sendero y el piloto debe navegar se podrá instalar poste o bandera vela para indicar la dirección del sendero/circuito a seguir. Los pilotos podrán pasar por ambos lados del poste o bandera vela. En tramos largos de sendero se podrán instalar pedazos de tape destinados a indicar la dirección del sendero.



*[Ejemplo de Marcado de Circuito y Ejemplo cuando hay puertas instaladas]*

### 4.3 Seguridad

**Primeros Auxilios + Evacuación**, Existirá una carpa médica y un plan de atención médica en el layout de competencia.

Los pilotos deberán tener conocimiento del número de contacto de la organización.

Este evento no tendrá reconocimientos oficiales, sin embargo, los lugares donde se realizarán los eventos son Parques o espacios abiertos a poder conocer las pistas antes del evento.

Cuando un piloto se encuentre con otro competidor accidentado, este deberá avisar al próximo juez o equipo médico que vea. El resultado de un piloto que se detuvo en una prueba especial para asistir a un piloto accidentado será determinado por el juez de competencia.

## 5. REQUERIMIENTOS DE COMPETICIÓN

### 5.1 Reconocimiento

Este evento no existirá reconocimiento programado.

### 5.2 Activación, Control y Descarga del Chip SportIdent Air+

#### Activación

La organización tendrá una persona en la zona de partida en el layout de competencia para activar el Chip SportIdent Air+. El piloto se deberá presentar con al menos 3 minutos de anticipación a su hora de partida impresa en su tarjeta horaria, donde se le activará su Chip. Es obligación del piloto al cruzar el portal de partida chequear que su chip esté prendido y funcionando correctamente. Recomendamos que el piloto pase **caminando y sin detenerse** en el portal mirando su chip el cual emitirá una señal luminosa confirmando su funcionamiento.

#### Descarga

Al cruzar la meta el piloto debe asegurarse de descargar la información de su Chip en la carpa de tiempos y resultados ubicada al costado de la meta. El sistema emitirá una boleta con sus tiempos de carrera. El piloto que no descargue la información de su Chip después de haber cruzado la meta no tendrá resultado.

En el caso que un piloto pierda su Chip no tendrá resultado.

Si a un piloto le falla su Chip la organización recurrirá a los tiempos manuales de Backup para rescatar los tiempos del piloto. Se debe tener siempre en consideración que utilizamos esta tecnología para poder mejorar la experiencia de carrera, pero que a veces la tecnología falla.

### 5.3 Resultado

En la página web del evento existirá un link con los resultados del evento disponibles desde que los pilotos descarguen su Chip.

En el caso que una Prueba Especial haya sido cancelada, el evento deberá tener como mínimo dos Pruebas Especiales completadas. En el caso de un empate en la clasificación General, el piloto que haya ganado la última Prueba Especial será quien quede más arriba en la clasificación final.

## 5.4 Requerimiento de Equipo Protecciones y Casco

Todos los pilotos deben usar y llevar puesto correctamente el casco durante la competencia y reconocimiento en todo momento que estén arriba de la bicicleta. El casco debe cumplir con las regulaciones dispuestas por la organización. La condición e idoneidad del casco es responsabilidad exclusiva del piloto.

Para el DH es obligatorio el casco integral.

Un casco de dos piezas (protector frontal) será aceptado como casco integral (full face helmet).

Es obligatorio el uso de rodilleras con protección contra impacto y abrasión para el Enduro y DH.

Recomendamos el uso de pecheras y coderas.

## 6. REGLAS AMBIENTALES

El Montebaik Junior Series nos permite recorrer y disfrutar de la naturaleza en áreas remotas y protegidas. Es por esto y de suma importancia que todos los pilotos respeten el medio ambiente y tengan conciencia del impacto que dejan atrás para la comunidad local. Las reglas siguientes se han puesto para proteger nuestros caminos, senderos y nuestro patrimonio natural.

- El uso del sistema Tear Off para las antiparras está prohibido en todo momento durante reconocimientos y carrera.
- La organización se reserva el derecho de penalizar a cualquier piloto que con sus acciones cause un daño serio al medio ambiente local.
- Está prohibido guardar comida y/o líquidos en el sendero. Envoltorios plásticos y comida que queda en el sendero puede causar un serio impacto en la vida salvaje y el medioambiente local. piloto sorprendido escondiendo y/o recuperando alimentos de estaciones de alimentación No Oficiales será penalizado.

- Está prohibido guardar o dejar ropa y/o equipamiento en el sendero durante los reconocimientos y carrera. Todos los pilotos deben permanecer auto suficientes y volver de la montaña con lo que salieron.
- Está prohibido dejar y/o botar equipamiento, ropa y/o basura en cualquier zona fuera del race Village o layout de competencia. Los pilotos deben hacerse cargo de la basura que generan. En consecuencia, deben volver con lo mismo que salieron al cerro.
- Los Equipos deben hacerse cargo de la basura que generan y colaborar en mantener el lugar asignando igual o mejor de cómo lo recibieron.

## 7. INCUMPLIMIENTO DE REGLAS

### 7.0 Fair Play

Los competidores del Montenbaik Junior Series se rigen por un conjunto de normas y reglas que se espera que sigan y cumplan sin la necesidad del control externo. Este es el principio fundamental de la deportividad y el juego limpio “**Fair Play**” donde apelamos al respeto mutuo entre los pilotos y un ambiente de camaradería y sana competencia.

### 7.1 Cortar Camino/Circuito

Tomar atajos y acortar camino para ganar tiempo no solo daña el sendero, sino también el espíritu del Montenbaik Junior Series desacreditando nuestro deporte. Es por esto que cualquier piloto que tome una línea que está fuera del definido por el sendero y/o marcaje con el objeto de ganar tiempo será descalificado. (esta regla corre para todo el trazado, es decir en los **Enlaces y Pruebas Especiales**)

La organización podrá, en circunstancias excepcionales, aplicar una penalidad de tiempo y no DSQ (Descalificación) a un piloto que fue identificado cortando camino sin intención. No obstante, cualquier piloto que no siga la línea obvia debe saber que se arriesga a ser descalificado (DSQ).

### 7.2 Piloto Alcanzado

Un piloto que es pillado en el sendero debe **inmediatamente** dar paso al piloto que lo alcanza. Incluyendo también para cumplir con esta obligación, **detenerse y salir del sendero** para dar el paso. Un piloto pillado que bloquea deliberadamente el paso del piloto que lo alcanza será penalizado.

### 7.3 Atrasado en un enlace / atrasado a una partida

Los pilotos que lleguen tarde a una partida de la modalidad ENDURO deberán seguir las instrucciones de los jueces de partida y entrar en la secuencia de partida cuando el Juez les informe. Por lo general 10 segundos después del piloto que les antecede.

No seguir las instrucciones del Juez de partida puede llevar a una penalización de tiempo.

Los pilotos que lleguen atrasados a sus partidas tendrán las siguientes penalizaciones:

Hasta 5 minutos de atraso = 1 minuto de penalización

Mas de 5 minutos de atraso = 5 minutos de penalización

Todo piloto que llegue a la partida de una prueba especial más de 30 minutos atrasado de su hora de partida será descalificado de la carrera (DSQ).

**7.4 Asistencia externa prohibida** (Solo para el ENDURO en categorías Youth, Super Youth y Junior.

Los pilotos pueden ayudarse entre sí en el circuito. Parte del espíritu del Montenbaik Junior Series es prestar ayuda a un piloto en problemas.

Cualquier piloto que reciba ayuda y/o asistencia de alguien que no esté compitiendo, sin la autorización previa del director de carrera será descalificado. Esto incluye usar staff del equipo o ayuda externa exclusiva para llevar equipamiento, snacks o recibir asistencia para reparar daños durante la carrera fuera de la zona de pits (Layout de Competencia o puntos de apoyo neutrales dispuestos por la organización).

## 8. INFORMACIÓN A PILOTOS

### **8.1 Notice of Race (NoR)**

El Notice of Race se publicará preferentemente un mes antes del evento con la información preliminar del evento como horarios de retiro de kit, apertura de inscripciones, lugar del evento, como llegar, etc....

Notice of Race estarán disponibles en PDF en la página oficial del Montenbaik Junior Series en [www.endurojuniorseries.cl](http://www.endurojuniorseries.cl)

### **8.2 Race Book (Cronogramas y Circuitos)**

Durante la semana previa a cada evento se publicará el Race Book. Esta publicación complementa y actualiza lo publicado en el Notice of Race, detallando el programa de carrera, las normativas locales que todo piloto debe saber y respetar.

Es responsabilidad del piloto leer el Race Book y estudiar la información de circuitos y mapas presentados en este. El no leer este documento, no será aceptado como una excusa en caso de incumplimiento de las reglas o instrucciones presentadas en el Race Book.

Race Book estará disponible para lectura en la página principal del Montenbaik Junior Series en [www.endurojuniorseries.cl](http://www.endurojuniorseries.cl)

### **8.3 Reunión de Pilotos**

Montenbaik Junior podría tener una reunión de pilotos antes de empezar la carrera. Cambios específicos en las reglas, circuitos, cronograma, etc... y detalles del marcaje de circuito, ubicación del abastecimiento, puntos de asistencias serán comunicados en esta reunión. NO Participar en la reunión de pilotos no será aceptado como una excusa en caso de incumplimiento de las reglas o instrucciones.

## **9. PREMIOS**

## 10.1 Medallas

Se premiarán con una medalla a los 3 pilotos más rápidos de cada una de las categorías.

## 10.2 Ranking Final

En cada fecha del campeonato los pilotos que terminen todas las etapas en los tiempos establecidos sumarán puntos para el Ranking por categorías. (Ver Tabla de puntos disponible en el Apéndice)

Después de cada fecha del Campeonato se actualizará el ranking de pilotos por categoría. Las categorías de adultos no tendrán ranking, el ranking de campeonato será solo para las categorías menores.

La categoría Junior podrá conseguir puntos para el campeonato nacional Changan auto Enduro Series by Banco BICE (campeonato adulto) compitiendo en el campeonato **Junior Enduro Series**, sumaran puntos solo para el título individual de la categoría Junior. Los puntos asignados al campeonato Enduro Series será de la mitad de lo conseguido en el Junior series. Es decir, si el piloto obtiene 500 puntos en el Junior Enduro Series, tendrá 250 puntos para el ranking del Enduro Series.

## 10.4 Títulos Individuales

El título del **Campeonato Montenbaik Junior Series 2024** será otorgado a los pilotos con la mayor cantidad de puntos en la clasificación por modalidad (ENDURO, DH) y categorías según la siguiente regla.

**Enduro:** para los pilotos que compiten Enduro en las **categorías Youth, Super Youth y Junior**, competirán en un campeonato de 7 fechas, es decir 4 del Montenbaik Enduro (campeonato adulto) y 3 del Montenbaik Junior series, el campeón de cada una de estas categorías será el que sume más puntos de sus 4 mejores resultados en el año siendo obligatorio tener a lo menos una fecha del Montenbaik Junior Series con puntos.

**En la fecha de Curacaví de adultos no sumara puntos para el ranking general de niños.**

**Para el resto de las categorías de enduro se sumarán todos sus resultados y el piloto con mayor puntaje será coronado campeón de su categoría.**

Para el DH se sumarán los dos resultados de cada piloto y el con el mayor puntaje saldrá Campeón de cada categoría.

En el caso de empate en los puntos, este se definirá en favor del piloto que terminó con el mejor resultado en el último evento.

### 10.5 Campeonato de Colegios y Escuelas

El Rankin de Colegios y Escuelas son dos premios por separado, un piloto puede representar a un Colegio y a una Escuela al mismo tiempo, siempre y cuando sea el mismo Colegio y Escuela durante toda la temporada 2025. Solamente el Campeonato Montenbaik Junior Series sumara para Colegios y Escuelas.

Se le entregara en cada fecha el trofeo de Colegio al líder de la fecha, el cual deberán llevar a la siguiente fecha y así sucesivamente hasta que el Colegio ganador se gane el trofeo al final de la temporada.

## 12. ANEXOS

### 12.1 ANEXO 1, PUNTUACION

<i>Posición</i>	<b>Puntaje</b>
1°	<b>500</b>
2°	<b>450</b>
3°	<b>420</b>
4°	<b>400</b>
5°	<b>390</b>
6°	<b>380</b>
7°	<b>370</b>
8°	<b>360</b>

9°	350
10°	340
11°	330
12°	320
13°	310
14°	300
15°	290
16°	280
17°	270
18°	260
19°	250
20°	240
21°	230
22°	220
23°	210
24°	205
25°	200
26°	195
27°	190
28°	185
29°	180
30°	175
31°	170
32°	165
33°	160
34°	155
35°	150

36°	145
37°	140
38°	135
39°	130
40°	125
41°	120
42°	115
43°	110
44°	107
45°	104
46°	101
47°	98
48°	95
49°	92
50°	89
51°	86
52°	83
53°	80
54°	77
55°	74
56°	71
57°	68
58°	65
59°	63
60°	61
61°	60
62°	59

63°	58
64°	57
65°	56
66°	55
67°	54
68°	53
69°	52
70°	51
71°	50
72°	49
73°	48
74°	47
75°	46
76°	45
77°	44
78°	43
79°	42
80°	41
81°	40
82°	39
83°	38
84°	37
85°	36
86°	35
87°	34
88°	33
89°	32

90°	31
91°	30
92°	29
93°	28
94°	27
95°	26
96°	25
97°	24
98°	23
99°	22
100°	21
101°	20
102°	19
103°	18
104°	17
105°	16
106°	15
107°	14
108°	13
109°	12
110°	11
111°	10
112°	9
113°	8
114°	7
115°	6
116°	5

117°	4
118°	3
119°	2
120°	1

Desde el lugar 121 en adelante se reduce en 1 punto por posición. Desde esos lugares en adelante todo piloto que cruza la meta tiene un punto.

## 12.2 ANEXO 2, PENALIZACIONES

Incumplimiento de Regla	Penalidad
Atrasado a la Partida	Hasta 5 minutos tarde= 1 minuto de penalty 5+minutos tarde = 5 minutos de penalty 30+ minutos tarde = DSQ
Incumplimiento del orden de partida ejemplo: empujando en la cola, retrasando la partida, saltando en la partida, etc.)	5 segundos
No seguir el Marcaje/Acortar camino	Descalificación DSQ
Acortar camino no intencionado	30 segundos
Ayuda Externa Ilegal + Shuttling	Descalificación DSQ
Falta de respeto al medio ambiente (botar basura)	Desde 1 minuto a descalificación DSQ
Entrenar fuera de los tiempos oficiales	Descalificación DSQ
Cambiar partes de la bicicleta con autorización previa	1 minuto
Cambiar partes de la bicicleta sin autorización previa, incluida la batería.	Descalificación DSQ
No llevar casco puesto correctamente en Reconocimientos y Carreta, ya sean en las PE como en un Enlace.	1 minuto
No llevar Protecciones de Rodilla en una Prueba Especial	Descalificación DSQ
No Usar Casco Indicado en una Prueba Especial	Descalificación DSQ
Usar Tear Off desechables para las antiparras	Descalificación DSQ
Alterar el recorrido	Descalificación DSQ
Bloquear a un piloto que está pillando en una Prueba Especial	1 minuto

Incumplimiento de instrucciones y horarios establecidos en el Race Book y Notice of Race	Desde 1 minuto a descalificación DSQ
No realizar Check-in	DNS
No realizar Check-out	1 minuto
Snacks y/o equipo guardado en el circuito	5 minutos
Modificar la velocidad máxima de asistencia de una e-Bike	Descalificación DSQ
No utilizar número de competencia en reconocimiento de pistas.	1 minuto
Sorprendido consumiendo drogas en cualquier parte del evento.	Descalificación DSQ

El Maxus Enduro Series by Banco BICE es un evento organizado, producido y propiedad de Enduro Life SPA.



[www.endurolife.cl](http://www.endurolife.cl)